स्क्रॉलिंग को जोड़ना

इस पाठ के अंत में आप जानेंगे

मारक्यू (Marquee) घटक का उपयोग कर स्क्रॉलिंग टेक्सट को सम्मिलित करना।

मारक्यू घटक (Marquee Element)

वेब पेज में कही पर भी स्क्रॉलिंग टेक्स्ट को सम्मिलित करने के लिए MARQUEE घटक का उपयोग किया जाता है। नीचे दिया गया कोड "Welcome" टेक्स्ट को वेब ब्राउजर में दाएं से बाई ओर स्क्रॉल करवाएगा। <BODY> <MARQUEE> Welcome </MARQUEE> </BODY>

Marquee घटक के गुणधर्म नीचे दिए गए है :

BGCOLOR गुणधर्म

BGCOLOR गुणधर्म का उपयोग स्क्रॉलिंग टेक्स्ट की पृष्ठभूमि के रंग को प्रदर्शित करने के लिए किया जाता है। नीचे दिया गया कोड स्क्रॉलिंग टेक्स्ट की पृष्ठभूमि में नारंगी (Orange) रंग को प्रदर्शित करेगा। <BODY> <MARQUEE BGCOLOR = ORANGE> Welcome </MARQUEE> </BODY>

Direction गुणधर्म

DIRECTION गुणधर्म का उपयोग Marquee की दिशा को प्रदर्शित करने के लिए किया जाता है। दिशा को बाएं अथवा दाएं प्रदर्शित किया जा सकता है। By default टेक्स्ट दाएं से बाएं की ओर स्क्रॉल करता है। नीचे दिया गया कोड "Marquee" टेक्स्ट को बाएं से दाएं की ओर स्क्रॉल होता हुआ प्रदर्शित करेगा। <BODY> <MARQUEE DIRECTION = LEFT> Welcome </MARQUEE> </BODY>

ONIIT

BEHAVIOR गुणधर्म

BEHAVIOR गुणधर्म स्क्रॉलिंग टेक्स्ट की गति को प्रदर्शित करता है। BEHAVIOR गुणधर्म के मान को SCROLL, SLIDE अथवा ALTERNATE के रूप में प्रदर्शित किया जा सकता है।

SCROLL मान का उपयोग टेक्स्ट को हाशिए के एक छोर से हाशिए के दूसरे छोर तक पूर्णत: गतिमान करने के लिए किया जाता है। By default टेक्स्ट एक कोने से दूसरे कोने तक स्क्रॉल करता है। BEHAVIOR गुणधर्म को स्क्रॉल की तरह प्रदर्शित करने का कोड नीचे दिया गया है।

<BODY> <MARQUEE BEHAVIOR = SCROLL> Welcome </MARQUEE> </BODY>

 SLIDE मान का उपयोग टेक्स्ट को एक हाशिए से गतिमान कर दूसरे हाशिए को Marquee क्षेत्र को छूते ही रोकने के लिए किया जाता है। BEHAVIOR गुणधर्म को स्लाइड की तरह प्रदर्शित करने के कोड का मान नीचे दिया गया है।

<BODY> <MARQUEE BEHAVIOR = SLIDE> Welcome </MARQUEE> </BODY>

ALTERNATE मान का उपयोग टेक्स्ट को Marquee क्षेत्र में आगे और पीछे की ओर उछालने के लिए किया जाता है। BEHAVIOR गुणधर्म का मान Alternate के रूप में प्रदर्शित करने के लिए कोड नीचे दिया गया है।

<BODY> <MARQUEE BEHAVIOR = ALTERNATE> Welcome </MARQUEE> </BODY>

Height गुणधर्म

HEIGHT गुणधर्म का उपयोग Marquee की ऊँवाई को प्रदर्शित करने के लिए किया जाता है। उँव्वाई को प्रदर्शित करने के लिए किया जाता है। HEIGHT गुणधर्म का मान पिक्सेल अथवा प्रतिशत में प्रदर्शित किया जाता है। नीचे दिया गया कोड की Marquee उँव्वाई को 25% दर्शाएगा।

<BODY> <MARQUEE HEIGHT = 25%> Welcome </MARQUEE> </BODY>

Width गुणधर्म

WIDTH गुणधर्म का उपयोग Marquee की चौड़ाई को प्रदर्शित करने के लिए किया जाता है। WIDTH गुणधर्म का मान पिक्सेल अथवा प्रतिशत में प्रदर्शित किया जाता है। नीचे दिया गया कोड Marquee की चौड़ाई को 45% दर्शाएगा।

<BODY> <MARQUEE WIDTH = 45%> Welcome </MARQUEE> </BODY>

HSPACE गुणधर्म

HSPACE गुणधर्म का उपयोग दाएं व बाएं हाशिए को प्रदर्शित करने के लिए किया जाता है। HSPACE गुणधर्म का मान पिक्सेल में सेट किया जाता है। नीचे को HSPACE प्रदर्शित करने का कोड दिया गया है। <BODY> <MARQUEE HSPACE = 35> Welcome </MARQUEE> </BODY>

VSPACE गुणधर्म

VSPACE गुणधर्म का उपयोग हाशिए को उम्रर व नीचे प्रदर्शित करने के लिए किया जाता है। VSPACE गुणधर्म का मान पिक्सेल में सेट किया जाता है। VSPACE को प्रदर्शित करने का कोड नीचे दिया गया है। <BODY> <MARQUEE VSPACE = 55> Welcome </MARQUEE> </BODY>

Loop गुणधर्म

LOOP गुणधर्म का उपयोग टेक्स्ट को स्क्रॉल करने की संख्या को प्रदर्शित करने के लिए किया जाता है। By default Marquee घटक में प्रदर्शित किया गया टेक्सट निरंतर स्क्रॉल करता है। नीचे दिया गया कोड टेक्स्ट को दो बार स्क्रॉल करेगा।

<BODY> <MARQUEE LOOP = 2> Welcome </MARQUEE> </BODY>

Scrollamount गुणधर्म

SCROLLAMOUNT गुणधर्म का उपयोग स्क्रॉलिंग टेक्स्ट की गति को नियंत्रित करने के लिए किया जाता है। यह गुणधर्म प्रत्येक Marquee टेक्स्ट की क्रमबद्ध गति की संख्या को पिक्सेल में प्रदर्शित करता है। SCROLLAMOUNT को प्रदर्शित करने का कोड नीचे दिया गया है। <BODY> <MARQUEE SCROLLAMOUNT = 5> Welcome <MARQUEE> </BODY>

अब आप जानते है

- MARQUEE घटक का उपयोग स्क्रॉलिंग टेक्स्ट को सम्मिलित करने के लिए किया जाता है।
- BGCOLOR गुणधर्म का उपयोग स्क्रॉलिंग टेक्स्ट की पृष्ठभूमि के रंग को प्रदर्शित करने के लिए किया जाता है।
- DIRECTION गुणधर्म का उपयोग Marquee की दिशा को प्रदर्शित करने के लिए किया जाता है।
- BEHAVIOR गुणधर्म का उपयोग स्क्रॉलिंग टेक्स्ट की गति को प्रदर्शित करने के लिए किया जाता है।

CNIIT

HEIGHT गुणधर्म का उपयोग Marquee की ऊँचाई को प्रदर्शित करने के लिए किया जाता है।
WIDTH गुणधर्म का उपयोग Marquee की चौड़ाई को निर्दिप्ट करने के लिए किया जाता है।
HSPACE गुणधर्म का उपयोग बाएं व दाएं हाशिए को प्रदर्शित करने के लिए किया जाता है।
VSPACE गुणधर्म का उपयोग उपरी व नीचे के हाशिए को प्रदर्शित करने के लिए किया जाता है।
LOOP गुणधर्म का उपयोग टेक्स्ट को स्क्रॉल कराने की संख्या को प्रदर्शित करने के लिए किया जाता है।
SCROLLAMOUNT गुणधर्म का उपयोग स्क्रॉलिंग टेक्स्ट की गति को नियंत्रित करने के लिए किया जाता है।

चर्चा के लिए

रिक्त स्थान भरें।

HS

A.

2

1

1

- <Marquee> Hello </Marquee> नामक कोड टैक्स्ट Hello को की तरह दिखाएगा ।
- Behavior एट्रीब्यूट का इस्तेमाल स्क्रोलिंग टैक्स्ट के _______ को निश्चित करने के लिए किया जाता है।
- मारक्यू एरिया के बीच में टैक्स्ट को आगे-पीछे उछलाने के लिए, Behavior एट्रीब्यूट की वैल्यू को सैट करते हैं।

 ______ नामक एट्रीब्यूट का इस्तेमाल टैक्स्ट की स्क्रोलिंग के नम्बरों को निश्चित करने के लिए किया जाता है।

 Scrollamount एट्रीब्यूट का इस्तेमाल स्क्रोलिंग टैक्स्ट के _____ के लिए किया जाता है ।

करने के लिए

- एक वैब पेज बनाएं, जिसका बैकग्राउण्ड गुलाबी रंग का हो और जिसमें "East Or West We Are The Best" नामक एक स्क्रोलिंग टैक्स्ट दाएं से बाएं चलता दिखाई दे।
- 2. नीचे दिए गए पैराग्राफ को बनाने के लिए एक वैब पेज बनाएं।

Food Production in Plants

All living organisms perform the basic functions of growth and reproduction. Food is the fuel that gives energy to the living organisms. Where does this food come from?

Man gets his food from animals and plants. The animals get their food from plants. Plants make their own food.

Plants have green leaves, which contain chlorophyll. This chlorophyll helps the plants make its food. The process by which plants make their food is called photosynthesis.

In photosynthesis, carbon-di-oxide and water react to produce carbohydrates and oxygen. The oxygen is released into the atmosphere, which we breathe.

The chlorophyll present in the leaves traps the light energy from the sun and converts it into chemical energy to produce carbohydrates. This is later converted into starch and stored in the plants. This food produced by plants forms the food for the other organisms like animals and man.

- a. इसके टैक्स्ट का फॉण्ट साईज 12, रंग हरा और बैकग्राउण्ड का रंग ग्रे होना चाहिए ।
- b. टैक्स्ट Food production of plants की चौंड़ाई को 50% और उंचाई को 35% करके स्क्रोल करें।
- c. "Man gets food from plants" नामक टैक्स्ट को VSPACE 25 पिक्सैल और HSPACE 45 पिक्सैल की स्क्रोलिंग के साथ दूसरे पैराग्राफ के पहले दिखाएं।
- d. "Plants have chlorophyll" नामक टैक्स्ट का दिखाएं, जिसका बैकग्राउण्ड पीले रंग का हो और जो पीछे से आगे की तरफ पांच बार स्क्रोल करे।